



# ALEXIS CHERON

DÉVELOPPEUR & DEVOPS

UNIVERSITY OF KENT + 4ÈME ANNÉE À EPITECH

✉ [contact@alexischeron.fr](mailto:contact@alexischeron.fr)



Télétravail complet: Zone Europe & UK  
Présentiel: Zone Londres / UK & Europe  
Localisation: Canterbury, Kent, UK



Ouvert aux opportunités - Sco. 2023-24  
Merci de me contacter pour toute question

Passionné en informatique depuis mes 6 ans et autodidacte depuis mes 9 ans, j'ai poursuivi mes études en informatique à Epitech, désormais en double diplôme à Kent. J'ai pu réaliser divers projets.

## EXPÉRIENCE

Références professionnelles disponibles sur demande

### ● Réunion Télécom

2022 - 2023 - Stage & CDD



### ● Orange

2022 - Programme

### ● Groupe GHANTY (Retail)

2021 - Temps plein



- Réalisation de 2 nouveaux produits (pour offres & services)
- Développement Web Full Stack : Software as a Service
  - TypeScript / SvelteKit / Prisma / Tailwind
- UX Design (Figma), Gestion de proj. & technique (ACHÉRON)
- Design Thinking avec méthodologie Design Sprint par Warren Walter (PimpMyApp), UX Design, Figma & Pitch
- Solution **déployée dans maj. des boutiques Orange locales**
- React Native Android: Fiabilisation et refonte de l'application de point de vente mobile
- Liaison sans fil avec terminaux Ingenico et Verifone (implémentant le protocole Caisse-AP/Concert)
- Monitoring des services et des systèmes, et mise en place de visualisations avec Grafana

## FORMATION

### ● MSc, University of Kent, UK

2023 - 2024 (En cours)

### ● Master Epitech

2020 - 2025 (En cours, Bac+5)

- Double diplôme: MSc Advanced Computer Science
- Avec comme cours : IA, Réseaux, Cyber Sécurité, IoT, ...
- Étudiant en informatique et innovation (Prog. Grande École)
- Quatrième année: Expert en Ingénierie Logicielle

## PROJETS

**Simulateurs:** Simulateur de circuits et de portes logiques  
Simulateur de commandes, réception et de cuisines d'une pizzeria

**Interpréteurs:** Assembleur et machine virtuelle de Redcode  
Interpréteur de lignes de commande (compatible tcsh)

**Algorithmes:** Génération de labyrinthe 2D et recherche de chemins

**Systèmes Unix et Linux:** Recréation d'outils système tels que nm, objdump, ls et de la bibliothèque C standard (malloc, free, printf, ...)

Je gère aussi une petite infrastructure Linux sous Debian depuis 2017, utilisant Docker, docker-compose ou encore NGINX. J'ai étendu cette infrastructure à deux serveurs en 2022.

## CONTRIBUTIONS

**microsoft/TypeScript:** Amélioration des messages d'erreur du compilateur (dont 5 nouveaux codes d'erreur), PR [#49797](#)

N'hésitez pas à voir mon LinkedIn ou mon GitHub

[in/alexis-cheron](https://www.linkedin.com/in/alexis-cheron)

[github.com/norech](https://github.com/norech)

[alexischeron.fr](http://alexischeron.fr)

## ATOUPS

|           |                |
|-----------|----------------|
| Astucieux | Persévérant    |
| Réfléchi  | Aime découvrir |
| Curieux   | Aime apprendre |
| Autonome  | Adaptabilité   |

## COMPÉTENCES

|                         |               |
|-------------------------|---------------|
| TypeScript & JavaScript | Maîtrisé      |
| C                       | Maîtrisé      |
| C++                     | Maîtrisé      |
| Rust                    | Intermédiaire |
| Python                  | Intermédiaire |
| Haskell                 | Intermédiaire |
| PHP                     | Intermédiaire |



## LANGUES

|          |                   |
|----------|-------------------|
| Français | Langue maternelle |
| Anglais  | Courant           |
| Espagnol | Notions           |